

Curriculum Vitae

programista / architekt Microsoft .NET

Dane osobowe:

Imię i nazwisko: Maciej Aniserowicz
Data urodzenia: 22.01.1983
Adres: Warszawa, Polska
Telefon: [na żądanie]
e-mail: maciej.aniserowicz@gmail.com
www: <http://www.maciejaniserowicz.com>



Doświadczenie:

- **Maciej Aniserowicz** (od 04.2009)
Stanowisko: **właściciel, freelancer**
- **Grupa Pracuj** (06.2008 – 03.2009)
Stanowisko: **programista**
Obowiązki: rozwijanie aplikacji internetowych ASP.NET
- **Merlin Projects** (03.2008 – 05.2008)
Stanowisko: **kierownik projektów**
Obowiązki: tworzenie, utrzymywanie, testowanie oprogramowania; udzielanie konsultacji; tworzenie dokumentacji; planowanie prac projektowych
- **Astek Polska** (10.2007 – 02.2008)
Stanowisko: **analityk / programista**
Obowiązki: obróbka dokumentów (XML, XSLT, XPath), tworzenie procedur składowanych (PL-SQL)
- **Microsoft - współtworzenie portalu ITCore.pl** (01.2007 – 10.2007)
Stanowisko: **architekt / team leader**
Obowiązki: tworzenie bazowej architektury, budowa modułów referencyjnych, organizacja pracy programistów, nadzór nad procesem wytwarzania kodu, programowanie MOSS 2007
- **Polska Telefonia Cyfrowa – praktyki studenckie** (08-09.2006)
Stanowisko: **programista .NET (.NET, .NET CF, .NET/COM Interop)**
Obowiązki: implementacja oprogramowania, tworzenie dokumentacji projektowej
- **TNT Systemy Informatyczne** (07.2006 – 01.2007)
Stanowisko: **programista ASP.NET.**
Obowiązki: rozbudowa portali internetowych
- **Microsoft – współtworzenie portalu CodeGuru v3** (07-10.2005)
Stanowisko: **programista**
Obowiązki: programowanie w ASP.NET, tworzenie procedur składowanych SQL

Wykształcenie:

- 10.2002 – 10.2007
Politechnika Białostocka, Wydział Informatyki,
kierunek: Informatyka, specjalność: Inżynieria Oprogramowania
Temat pracy magisterskiej: „Porównanie technologii internetowych na przykładzie wieloprotokołowego komunikatora”
- 09.2005 – 06.2006
Odense University College of Engineering, Dania
(program międzynarodowej wymiany studenckiej **Socrates-Erasmus**)
- 1998 – 2002
III Liceum Ogólnokształcące w Białymstoku

Wybrane projekty:

- **SearchBuilder** – aplikacja budująca wymienny interfejs użytkownika do odpytywania konfigurowalnego źródła danych na podstawie zewnętrznego dostarczonego modelu
- **MusicManiaX** – system e-learningowy do nauki gry na instrumentach muzycznych oferujący analizę i ocenę zgodności dźwięku z przykładem, możliwość komunikacji audio/video oraz cykl edukacyjny wraz ze szkoleniami i zdawaniem egzaminów (projekt na konkurs **ImagineCup 2007**, zespół 4-osobowy)
- **FileExchange** – aplikacja internetowa do wymiany plików przez protokół FTP
- **Kompilator (własny język -> CLR)** – kompilator sprawdzający poprawność programu napisanego w prostym języku programowania i generujący kod wynikowy zgodny ze specyfikacją ECMA 335 wykonywany przez Common Language Runtime
- **ComCo WebApp** – strona internetowa dla duńskiej firmy konsultingowej ComCo służąca do analizy danych wprowadzonych przez klientów (kierowanie 7-osobowym międzynarodowym zespołem: Polska, Hiszpania, Rumunia)
- **Pangea** – komunikator internetowy obsługujący rozpoznanie i syntezę mowy (język polski i angielski) oraz tłumaczący przesyłane wiadomości; dodatkowo kompatybilny z Gadu-Gadu (projekt na konkurs **ImagineCup 2005**, zespół 4-osobowy)

Szkolenia / kursy:

- „Zarządzanie projektem informatycznym z wykorzystaniem metodyki MSF v4.1 for Agile System Development i Visual Studio 2005 Team System” (BPD)
- „Advanced Foundations of Microsoft Office Sharepoint Server 2007 Development” (Integral)
- “Administracja MOSS 2007” (CSS)
- **Microsoft Approved Course:** 2310, 2124, 2555, 2710, 2073, 2350, 2389, 2072

Osiągnięcia / certyfikaty:

- tytuł **Microsoft Most Valuable Professional (Visual C#, od 2008 r.)**
- certyfikat **Microsoft Certified Professional (C#, od 2005 r.)**
- certyfikaty **Cisco Certified Network Associate 1 i 2**
- stopień **Praktyk .NET** (konkurs Mistrz.NET III)
- polskie finały **Imagine Cup 2005 i 2007** (kategoria: Projektowanie Oprogramowania)
- artykuł „Haki systemowe - co to jest, do czego służy, jak je wykorzystać w C#?” (<http://www.codeguru.pl/article-606.aspx>)

Umiejętności:

- język **angielski** (biegle – certyfikat FC), język **niemiecki** (podstawowy)
- technologie : **.NET 1.x - .NET 3.x (C#)**
- technologie internetowe: **ASP.NET, HTML, CSS, JavaScript, web services, jQuery**
- technologie bazodanowe: **SQL, ADO.NET, MS SQL Server, Oracle, O/R mappers**
- inne: **XML (XSD, XSLT), UML, wzorce projektowe, Enterprise Library**
- narzędzia: **Visual Studio .NET (VSTS), NUnit & Rhino Mocks, SVN, R#**

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych do celów niezbędnych do procesu rekrutacji (zgodnie z ustawą z dn. 29.08.1997 r. o Ochronie Danych Osobowych Dz. Ust Nr 133 poz. 883)

